Structure de données sd_char_cine

Résumé :

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

Table des matières

1 Généralités....3
2 Arborescence....3
3 Contenu des OJB....3
3.1 Objet .AFCK....3
3.2 Objet .AFCI....3
3.3 Objet .AFCV....4
3.4 Exemple....4

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

1 Généralités

La structure de données sd_char_cine contient les informations fournies par l'utilisateur aux commandes AFFE_CHAR_CINE(_F). C'est à dire les informations concernant les blocages de DDLS que l'on veut éliminer (et non pas dualiser).

2 Arborescence

```
sd_char_cine  (K19)  ::=record
      (o) '.AFCK'  : OJB   S  V  K8    lonmax=3
      (o) '.AFCI'  : OJB   S  V  I
      (f) '.AFCV'  : OJB   S  V  R/C/K8
```

3 Contenu des OJB

3.1 Objet .AFCK

AFCK(1) contient une chaîne de caractères "typant" la charge : 'CIxx_yy'

avec :

xx : / ME (mécanique)
/ TH (thermique)
/ AC (acoustique)

yy : / RE (valeurs réelles). Exemple : AFFE_CHAR_CINE/MECA_IMPO
/ CX (valeurs complexes). Exemple: AFFE_CHAR_CINE/ACOU_IMPO
/ FT (valeurs "fonction(INST)"). Exemple: AFFE_CHAR_CINE_F/MECA_IMPO

Remarque :
on utilise yy = FT dans le cas AFFE_CHAR_CINE/EVOL_IMPO

AFCK(2) : nom du modèle associé à la charge

AFCK(3) : /' '
/evoimp : nom de la sd evol_xxx fournie comme argument du mot clé EVOL_IMPO.

3.2 Objet .AFCI

On appelle un blocage, une condition cinématique s'écrivant sous la forme :

CMP_i(NOEUD_j) = alpha_ij.

Une charge cinématique est en faite une liste de tels blocages. Soit nbloc le nombre de blocages de la charge, l'objet .AFCI est alors de longueur ≥ 3*nbloc + 1

.AFCI(1)	nbloc
.AFCI(2)	numéro du NOEUD concerné par le 1ier blocage
.AFCI(3)	numéro de la CMP concernée par le 1ier blocage
.AFCI(4)	0 (inutilisé)
.AFCI(5)	numéro du NOEUD concerné par le 2ième blocage
.AFCI(6)	numéro de la CMP concernée par le 2ième blocage

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

.AFCI(7)	0 (inutilisé)
...	...

Attention:

Le numéro de la CMP est le numéro de la cmp portée par ce nœud et non pas le numéro absolu de la CMP dans le catalogue de la grandeur.
Par exemple, pour un nœud portant 'DX' et 'DZ' , AFCI(3) = 2 veut dire "le DZ du nœud AFCI(2) ".

3.3 Objet .AFCV

L'objet .AFCV quand il existe, est est de longueur ≥ nbloc.

L'objet .AFCV n'existe pas si AFCK(3) ≠ ' '

Selon les cas, les valeurs stockées sont des réels, des complexes ou des k8 (noms de fonctions).

.AFCV(1)	valeur imposée pour le 1ier blocage
.AFCV(2)	valeur imposée pour le 2ème blocage
.AFCV(3)	valeur imposée pour le 3ème blocage
...	...

3.4 Exemple

```
CHCI=AFFE_CHAR_CINE( MODELE=MO,MECA_IMPO=(
                     _F(  GROUP_NO = 'GNO15', DY = -1.2, DZ = 6.1),
                     _F(  NOEUD = 'N368', DY = 3.0)) )

IMPR_CO(CONCEPT=_F(NOM=CHCI))

================================================================================
  IMPRESSION DU CONTENU DES OBJETS TROUVES :
--------------------------------------------------------------------------------
 IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI               .AFCI        <
 >>>>>
      1 -            3          267            2            1          267
      6 -            3            1          368            2            1
--------------------------------------------------------------------------------
 IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI               .AFCK        <
 >>>>>
      1 - >CIME_RE <>MO      <>        <
--------------------------------------------------------------------------------
 IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CHCI               .AFCV        <
 >>>>>
      1 - -1.20000D+00  6.10000D+00  3.00000D+00
```


Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)