Structure de données sd_table

Résumé :

Nous décrivons ci-dessous les objets JEVEUX décrivant les sd_table. Les tables du jeu de commande (python) ont également une « image » dans l'espace python qui n'est pas décrite ici.

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

Table des matières

1 Arborescence de la structure de données....3
2 Contenu des objets JEVEUX....3
3 Exemple....4

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

1 Arborescence de la structure de données

```
TABLE  (K19)  :: = record
    '.TBBA'   OBJ    S   V   R8     dim = 1
    '.TBNP'   OBJ    S   V   I      dim = 2
    '.TBLP'   OBJ    S   V   K24    dim = 4*nombre de paramètres
```

Remarque:

Contrairement à ce qui est écrit ci-dessus, le nom d'une table n'a pas 19 caractères ; nous verrons ci-dessous que la convention de noms choisie pour les objets contenant les booléens de la table impose que le vrai nom d'une table soit limité à 17 caractères. Les deux derniers caractères doivent être "blancs".

2 Contenu des objets JEVEUX

'.TBBA'	Décrit la base où est définie la table : 'G' , 'V'
'.TBNP'	(1) Nombre de paramètres de la table
	(2) Nombre de lignes de la table
'.TBLP'	Décrit les paramètres de la table. Pour chaque paramètre :
	(1) Nom du paramètre
	(2) Type du paramètre (I, R, C, K8, K16, K24, K32)
	(3) Nom de l'objet JEVEUX contenant les valeurs associées au paramètre
	(4) Nom de l'objet JEVEUX contenant les booléens associés au paramètre

A chaque paramètre sont associés 2 objets JEVEUX qui contiennent toutes les valeurs définies dans la table.

Noms des objets JEVEUX créés :

Pour le paramètre de numéro ipar :

```
.TBLP((ipar-1)*4 + 3)  =  nom_table(1:19)//'.00IJ'
.TBLP((ipar-1)*4 + 4)  =  nom_table(1:17)//'LG.00IJ'
```

où 00IJ est le numéro ipar codé sur 4 caractères (nombre cadré à droite).

L'objet '.00IJ' (de type .TBLP((ipar-1)*4 + 2)) contient les valeurs de la table pour le paramètre ipar. Cet objet est un vecteur JEVEUX dimensionné au moins au nombre de lignes de ll table.

Pour savoir si la ligne ilign de la table contient le paramètre ipar, il faut utiliser le vecteur de "booléens" 'LG.00IJ' :

'LG.00IJ'(ilign) = 0 (cellule vide) ou 1 (cellule pleine).

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

3 Exemple

Soit la table qui s'imprime sous la forme :

A	B	C	D
12	-	Z1	-
13	3.50000E+00	-	-
14	-	-	15

Le contenu des objets JEVEUX est le suivant :

```
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .0001        <
      1 -           12           13           14            0            0
      6 -            0            0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .0002        <
      1 -  0.00000E+00  3.50000E+00  0.00000E+00  0.00000E+00  0.00000E+00
      6 -  0.00000E+00  0.00000E+00
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .0003        <
      1 - >Z1      <>        <>        <>        <>        <>        <>    <
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .0004        <
      1 -            0            0           15            0            0
      6 -            0            0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .TBBA        <
      1 - >G       <
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .TBLP        <
      1 - >A                      <>I                       <
      3 - >MA                .0001<>MA               LG.0001<
      5 - >B                      <>R                       <
      7 - >MA                .0002<>MA               LG.0002<
      9 - >C                      <>K8                      <
     11 - >MA                .0003<>MA               LG.0003<
     13 - >D                      <>I                       <
     15 - >MA                .0004<>MA               LG.0004<
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA                .TBNP        <
      1 -            4            3
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA              LG.0001        <
      1 - 1 1 1 0 0 0 0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA              LG.0002        <
      1 - 0 1 0 0 0 0 0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA              LG.0003        <
      1 - 1 0 0 0 0 0 0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA              LG.0004        <
      1 - 0 0 1 0 0 0 0
```


Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)