ZZZZ350 – Validation des mot-clés DIST_ESCL/DIST_MAIT avec une fonction du temps

Résumé

Ce test valide les mots-clés DIST_MAIT/DIST_ESCL qui permet d'ajouter un jeu fictif dans le contact en utilisant une fonction du temps.

Il n'y a qu'une seule modélisation (A).

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

1 Principe du test

Le problème est un problème élastique 2D (contraintes planes) constitué de deux carrés en contact par l'intermédiaire d'une arête. On utilise les mots-clés DIST_MAIT et DIST_ESCL pour imposer que la distance entre ces deux carrés soit une fonction du temps.

2 Synthèses des résultats

Les résultats obtenus sont exacts : le jeu entre les carrés au cours du temps est strictement égal à ce qui est donné dans les fonctions utilisées dans DIST_ESCL et DIST_MAIT.

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)