Opérateur INFO_EXEC_ASTER

1 But

Créer une table contenant des informations propres à l'exécution en cours, consultable depuis le fichier de commandes.

Cette commande, destinée à s'enrichir, permet pour le moment de récupérer le temps restant et le premier numéro d'unité logique libre. La récupération du temps offre ainsi la possibilité de s'arrêter ou de sortir d'une structure de contrôle python conditionnellement.

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

2 Syntaxe

```
Table = INFO_EXEC_ASTER (

      ♦ LISTE_INFO   = / 'TEMPS_RESTANT',
                       / 'UNITE_LIBRE',
                       / 'ETAT_UNITE'),

      / ◊ UNITE      = unite,              [I]
      / ◊ FICHIER    = nomfic,             [l_TXM]

      ◊ TITRE        = titre,              [l_TXM]

      ◊ INFO         = 1
      )
```

3 Opérandes

3.1 Opérande LISTE_INFO

◊ LISTE_INFO = 'TEMPS_RESTANT'

Permet de récupérer le temps restant au cours de l'exécution : c'est la différence entre le temps maximal alloué au calcul et la valeur du temps déjà écoulé.

◊ LISTE_INFO = 'UNITE_LIBRE'

Renvoie le premier numéro d'unité logique disponible (par ordre décroissant à partir de 99) au moment de l'appel. Cette valeur, récupérée dans une variable python, peut ensuite être passée en argument d'une commande Aster. Les numéros d'unité logique sont gérés à partir de la commande DEFI_FICHIER [U4.12.03] et sont déposés au sein d'une structure de données interne au code qui fait le lien entre les fichiers et les numéros d'unités.

◊ LISTE_INFO = 'ETAT_UNITE'

Renvoie suivant la présence du mot clé UNITE ou FICHIER, l'état de l'unité logique : libre, réservée ou bien le nom de fichier associé .

3.2 Opérandes UNITE/FICHIER

◊ UNITE
Numéro de l'unité logique dont on veut interroger l'état

◊ FICHIER
Nom du fichier dont on veut obtenir le numéro d'unité logique associé

3.3 Opérande TITRE

◊ TITRE = titre

Titre affecté à la structure de données table associée. Pour plus de détails voir [U4.03.01].

3.4 Opérande INFO

◊ INFO = 1

Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)

Opérande inutilisé pour le moment.

4 Exemple

On effectue une boucle de 1 à 10

```
for k in range(1,10):
#
#    on appelle une ou plusieurs commandes (AFFE_CHAR_MECA, STAT_NON_LINE,
etc.)
…
#    on récupère le temps restant dans la table TAB

   TAB=INFO_EXEC_ASTER(LISTE_INFO='TEMPS_RESTANT')

#    on récupère la valeur du temps dans une variable python

   valcpu=TAB['TEMPS_RESTANT',1]    # cette instruction nécessite
                                       # d'être en mode PAR_LOT='NON'

#    on teste cette variable python, s'il reste moins de 5 s, on sort de la
boucle

   if valcpu< 5.0:
      break

#    on détruit le concept de type table, pour pouvoir le récréer à
l'itération suivante.

   DETRUIRE(CONCEPT=(_F(NOM=TAB),))
```


Document diffusé sous licence GNU FDL (http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html)